



Offre de services

Elsa Brais-Dussault, D.Psy, psychologue

Services

Ateliers:

Pour éducateurs, parents, enseignants, intervenants et jeunes.

Format: Discussions, jeux de rôle, activités en groupe.

Durée: entre 1h et 1h30

Conférences:

Pour éducateurs, parents, enseignants et intervenants.

Format: présentation, discussions et exercices.

Durée: entre 1h et 1h30

Formations professionnelles:

Pour éducateurs, enseignants et intervenants.

Format: Présentation, échanges en groupe, vignettes cliniques, jeux de rôle et codéveloppement.

Durée: entre 1h30 et 3h

POUR LES ENSEIGNANTS, ÉDUCATEURS ET INTERVENANTS

Accompagnement en santé numérique: Programme de 6 rencontres

Accompagnement en neurodiversité: Programme de 6 rencontres

Programme de Gestion de l'anxiété Enfants-Parent et Ados-Parents: Programme de 8 rencontres

L'intervention par le jeu et l'apprentissage des enfants: Formation de 1h30

Communication et interactions sociales chez les enfants: Formation de 1h30

Le gaming et les saines habitudes de vie : Atelier de 3h ou 3 parties de 1h

L'ABC de la relation parent-enfant: Formation de 1h30

Les fonctions exécutives: le cerveau d'organise: Formation de 1h30

Comprendre et se faire comprendre: Trouble développemental du langage: Formation de 1h30

Réapprendre à jouer

Atelier de 1h30

Objectifs pédagogiques :

Aider les parents à redécouvrir le plaisir de jouer.
Proposer des outils concrets pour intégrer le jeu dans un quotidien chargé. Favoriser les échanges et le soutien entre parents. Encourager des moments de qualité en famille, bénéfiques pour tous.

Ambiance:

Un atelier dans le non-jugement, le respect de tous et le plaisir d'apprendre. Une approche conviviale, détendue et propice au lâcher-prise pour que chacun reparte avec des outils et un sourire.

La cybersécurité et l'encadrement numérique

Atelier de 1h30

Pour qui?

- Les éducateurs
- Les enseignants
- Les directions d'école
- Les intervenants auprès des enfants/adolescents
- Les professionnels au sein de l'école
- Les parents d'élèves

Objectifs de formation

- Comprendre les différents styles de technologies
- Comprendre le concept de cybersécurité et de protection des données
- Connaître les impacts des technologies sur la santé mentale, physique et émotionnelle
- Explorer des pistes d'interventions pour assurer une sécurité numérique
- Explorer des stratégies et outils de protection des données

Comprendre la cyberdépendance et les profils de joueurs

Atelier de 1h30

Pour qui?

- Les éducateurs
- Les enseignants
- Les directions d'école
- Les intervenants auprès des enfants/adolescents
- Les professionnels au sein de l'école
- Les parents d'élèves

- Connaitre les différentes formes de jeux vidéo et de jeux mobiles
- Comprendre les mécaniques de jeux problématiques
- Connaître les impacts des jeux vidéo sur la santé mentale et physique
- Mieux comprendre les différents profils de joueurs
- Explorer la cyberdépendance au niveau de la santé mentale
- Explorer des outils d'intervention et des stratégies pour développer et maintenir de saines habitudes de jeu.

Le gaming et les saines habitudes de vie

Atelier de 3h

Pour qui?

- Les éducateurs
- Les enseignants
- Les directions d'école
- Les intervenants auprès des enfants/adolescents
- Les professionnels au sein de l'école
- Les parents d'élèves

Objectifs de formation

- Comprendre le concept de gaming et de jeux vidéo (langage de jeu)
- Comprendre les différents styles de jeux vidéo et mécaniques de jeu
- Connaître les impacts des jeux vidéo sur la santé mentale et physique
- Explorer des pistes d'interventions pour mettre en place un encadrement de jeu et conserver une bonne relation parentenfants
- Explorer des outils d'intervention et des stratégies pour développer et maintenir de saines habitudes de jeu.

L'intervention par le jeu: l'adaptation dans l'apprentissage des enfants

Formation de 1h30

Pour qui?

- Les éducateurs
- Les enseignants
- Les directions d'école
- Les intervenants auprès des enfants/adolescents
- Les professionnels au sein de l'école
- Les parents d'élèves

- Comprendre le concept de ludification et son utilisation dans l'enseignement;
- Connaître les impacts de l'utilisation des jeux sur l'éducation;
- Explorer des pistes d'interventions par le jeu pour améliorer sa relation avec ses enfants-adolescents;
- Explorer des exemples de jeux pour travailler des apprentissages avec es enfants, sa classe ou son entourage.

Communication et interactions sociales chez l'enfant

Formation de 1h30

Les diversités sexuelles et la pluralité de genres

Atelier de 1h30

Pour qui?

- Les enseignants/ éducateurs
- Les directions d'école
- Les intervenants auprès des enfants/adolescents
- Les professionnels au sein de l'école
- Les parents d'élèves avec TDL, anxiété ou difficultés sociales

Objectifs de formation

- Comprendre le concept de trouble développemental du langage;
- Comprendre le concept de ludicisation en enseignement;
- Connaître les impacts de l'utilisation des jeux sur le langage;
- Explorer des pistes d'interventions par le jeu pour améliorer les habiletés communicationnelles et les interactions sociales:
- Explorer des exemples de jeux pour travailler des apprentissages sociales avec ses enfants, sa classe ou son entourage.

Pour qui?

- Les enseignants/ éducateurs
- Les directions d'école
- Les intervenants auprès des enfants/adolescents
- Les professionnels au sein de l'école ou de milieu de travail
- Les parents et les membres de la famille

- Comprendre la diversité sexuelle et la pluralité de genres
- Mieux définir les différents concepts et terminologies
- Explorer les étapes du développement de l'identité sexuelle et de genres
- Explorer les étapes de transition
- Comprendre les impacts psychosociaux de la transition
- Astuces pour discuter avec son entourage
- Ressources et références de soutien à l'entourage

L'attitude ludique: travailler dans le plaisir

Formation de 1h30

Pour qui?

- Les directions d'entreprise et de personnel
- Le personnel des cadres
- Le personnel administratif
- Les employés et stagiaires
- Les intervenants de soutien

Objectifs de formation

- Apprendre le concept d'attitude ludique et de pensée ludique;
- Comprendre l'importance du jeu et du plaisir d'apprendre dans le
- développement humain, de l'enfance à l'âge adulte;
- Connaître les impacts de l'attitude ludique au quotidien;
- Connaître les retombées de l'environnement ludique sur les
- performances au travail et le bien-être des employés;
- Explorer des outils pratiques pour développer son attitude ludique.

Atelier de création: penser différemment

Atelier de 1h30

Pour qui?

- Les directions d'entreprise et de personnel
- Le personnel des cadres
- Le personnel administratif
- Les employés et stagiaires
- Les intervenants de soutien

- Qu'est-ce que la créatitivé et son impact sur l'adaptation;
- Comment fonctionne le processus de créativité?;
- Exercice 1: Créativité et automotivation;
- Exercice 2: Créativité par la pensée inversée:
- Exercice 3: Créativité et empathie;
- Exercice 4; Créativité en pyramide;
- Retour sur les exercices et mises en pratique

Conférences/Ateliers 2025

Pour les parents/enseignants /intervenants

- Le sentiment de compétence parentale: Apprendre à se faire confiance
- Les impacts des jeux vidéo et des technologies sur notre bien-être
- Les jeux et les fonctions exécutives chez l'enfant et l'adulte
- La sécurité numérique et la désinformation
- Le développement global de l'enfant 0-5 ans
- Enseigner la gestion des émotions en jouant
- Les impacts du jeu vidéo sur mon enfant TDAH
- Le trouble développemental du langage et la communication

- La diversité de genres: mieux comprendre pour mieux soutenir
- Comment améliorer sa relation parent-enfant par les jeux?
- La gestion de l'anxiété et les stratégies ludiques
- Les bienfaits de l'attitude ludique au quotidien: une bonne résilience!
- À travers les lunettes du TDAH: mieux comprendre et réagir
- Le spectre de l'autisme: mieux comprendre son enfant
- Les émotions : prendre confiance en sa gestion émotionnelle!

Détails, tarifs et attestation disponibles sur demande. Formations reconnues par l'OPQ et la CCPA.

Merci beaucoup!

ELSABRAIS@GMAIL.COM WWW.LUDIPSY.CA